

MOVECAM: APLICATIVO DE CELULAR PARA O COMBATE DO COMPORTAMENTO SEDENTÁRIO INFANTIL

Gabriel Amaro de Lima (PIBITI/FA/UENP) e-mail: textokl@hotmail.com

Dra. Flávia Évelin Bandeira Lima Valério (Orientador), e-mail: flavia.lima@uenp.edu.br

Universidade Estadual do Norte do Paraná

Ciências da Saúde – Educação Física

Palavras-Chave: Jogos Eletrônicos de Movimento; Criança; Comportamento Sedentário.

Introdução

É incontestável a preferência das crianças por jogos eletrônicos como atividade de lazer. Evidencia-se casos com mais de 3 milhões de jogadores simultâneos e outros com mais de 1 bilhão de downloads registrados. Contudo, o excesso de tempo despendido diante de telas tem gerado um aumento significativo nos níveis de sedentarismo entre as crianças, um grupo em fase de desenvolvimento, no qual esse estilo de vida pode ocasionar danos irreversíveis.

Na última década, presenciou-se uma convergência entre atividade física e jogos eletrônicos por meio dos videogames ativos. Esta iniciativa parecia ser a solução para atrair o público infantojuvenil e incentivá-lo a adotar um estilo de vida mais ativo. Infelizmente, devido ao elevado custo dos dispositivos necessários, essa abordagem acabou caindo no esquecimento, sendo até mesmo excluída das últimas gerações de consoles.

Aproveitando-se da tecnologia de captura de movimento em jogos eletrônicos, que por si só já representa uma ideia muito atrativa, surge o MOVECAM, que terá todo esse aparato incluso, porém agora uma alternativa nos smartphones.

Problema

Verifica-se uma escassez de alternativas concretas para imbuí-las em uma existência caracterizada pela prática ativa de atividades físicas, o que constitui um desafio a ser endereçado.

Embora os exergames apresentem os estímulos de interesse que permeiam as preferências do público infantil em relação às suas ocupações, a aquisição dos aparatos necessários transcende as possibilidades financeiras da maioria das famílias brasileiras.

Solução e Benefícios

O MOVECAM oferece um meio eficaz de encorajar as crianças a participarem de atividades físicas regularmente. Com o tempo, isso pode resultar em uma redução significativa dos riscos de saúde que o excesso do comportamento sedentário atribui, contribuindo para um estilo de vida mais saudável e duradouro. Além de dispositivos, com custo consideravelmente inferior aos consoles tradicionais, como os smartphones, mostram-se capazes de suportar tal tecnologia e possibilitar a integração dos jogos com captura de movimento, tornando-se assim acessíveis à maioria da população.

Potencial de Mercado e Diferencial Competitivo

O aplicativo em questão demonstra um promissor potencial de mercado, impulsionado pelo crescente reconhecimento da necessidade de combater o comportamento sedentário nas crianças. Sua vantagem competitiva reside na capacidade de tornar o exercício atrativo por meio de elementos de entretenimento, na capacidade de monitorar e promover a atividade física, na inclusão de componentes educativos, na facilidade de acesso e na flexibilidade para se adaptar a várias localizações e segmentos de mercado. Essa combinação de características o torna atrativo para as crianças, pais e cuidadores, fornecendo uma solução eficaz para a introdução de um estilo de vida mais ativo e saudável.

Considerações Finais

Não obstante seu apelo lúdico, juntamente com sua notável acessibilidade e perspectiva de personalização, essa tecnologia ainda apresenta desafios significativos em relação ao desenvolvimento, mais precisamente no que diz respeito à programação de seu código.

Estágio de Desenvolvimento da Tecnologia

O MOVECAM dentro da TRL Technology Readiness Levels se enquadra no nível 3 de "Prova de conceito", uma vez que todos os princípios básicos já foram analisados e debatidos, a concepção de arte toda feita, e seus conceitos e funções repartidos e idealizados entre os autores, junto a validação em laboratório de todos os outros componentes citados. Porém ainda não se tem a prototipagem do app, o que o impede de alcançar o nível 5-9.

Agradecimentos

Agradeço a Universidade Estadual do Norte do Paraná (UENP), e agradecimento ao Fundação Araucária pela bolsa que possibilitou a realização do presente estudo.

Contato Institucional

Universidade Estadual do Norte do Paraná
Centro de Ciências da Saúde – Campus Jacarezinho.
flavia.lima@uenp.edu.br
(44) 3511-2600